

## CANDIDATURE HACKATHON ADAstra GPU

Toutes les demandes doivent être transmises **avant le 8 décembre 2023** par messagerie à l'adresse suivante : [svp@cines.fr](mailto:svp@cines.fr) en indiquant «**Hackathon Adastra GPU**» dans l'objet du mail et en joignant la fiche d'inscription complétée.

La sélection des projets sera faite le **15 décembre** (8 projets maximum).

### Contexte, enjeux et objectifs généraux :

Nom du projet :

Description du projet et objectifs visés :

### Coordonnées du porteur de projet :

Nom / Prénom :

Organisme/laboratoire d'appartenance :

Adresse électronique institutionnelle :

Téléphone professionnel :

### Description de l'équipe projet :

Nombre de personnes (préciser statuts, fonctions et appartenance)

### Codes utilisés et dépendances :

L'application a-t-elle déjà tourné sur une architecture GPU ?

**Configuration et nombre de GPU** sur lesquels le code a déjà été utilisé :

**Nom du code principal :**

**Type de code :**

*(Éléments finis, Monte Carlo, embarrassingly parallel, etc.), équations discrétisées, méthodes numériques...*

**Langage utilisé :** *C, C++, Fortran, Python...*

**Type et version du compilateur :** *GCC...*

**Modèle de parallélisme :** *MPI, OpenMP, OpenACC, CUDA...*

**Logiciels et bibliothèques nécessaires :**

**Outils nécessaires :**

**Commentaires additionnels :**